

Til forældre: Sådan passer Økonomispillet på dit barns data

Dit barns klasse skal bruge **Økonomispillet** i undervisningen — et dansk læringsspil, hvor eleverne prøver at leve et helt (fiktivt) liv fra 15 til 67 år: vælge uddannelse, få løn, betale skat, låne til bolig og spare op til pension. Formålet er, at eleverne lærer privatøkonomi og matematik ved at mærke konsekvenserne af deres valg — i spillet, ikke i virkeligheden.

Her er, helt kort og ærligt, hvad det betyder for dit barns data.

Hvilke data behandles?

Kun to ting:

1. **Et fornavn eller kaldenavn**, som dit barn selv skriver ind. Det bruges udelukkende til, at læreren kan se klassens fremskridt på sin skærm ("Emma er nået til år 34"), og til at spillet kan huske, hvor dit barn var nået til. Barnet må gerne bruge et kaldenavn.
2. **Spillets valg og resultater** — fx hvilken uddannelse figuren valgte, og hvor mange spillepenge den har. Det er tal om en **fiktiv spilfigur**, ikke om dit barn eller jeres familie.

Hvad indsamles IKKE?

- Ingen e-mailadresse og ingen konto — dit barn skal ikke logge ind på noget.
- Intet CPR-nummer, ingen fødselsdato, intet efternavn (medmindre barnet selv skriver det — lad være).
- Ingen karakterer og ingen vurderinger af dit barn.
- Ingen oplysninger om jeres families virkelige økonomi.
- Ingen placering, ingen cookies fra annoncører, ingen sporing på tværs af hjemmesider — spillet indeholder hverken reklamer eller Google Analytics-lignende værktøjer.
- **Intet, der kan identificere dit barn uden for klassen.** Klassen har en tilfældig kode på fire bogstaver — der står ingen steder, hvilken skole eller klasse koden hører til.

Spillet sender også helt **anonym statistik** til os, der laver spillet — fx "68 % af eleverne svarede rigtigt på dette spørgsmål" — så vi kan gøre opgaverne bedre. Navne kan teknisk set slet ikke sendes med i den statistik, og vi kan ikke se, hvilken elev der har svaret hvad.

Hvor ligger data, og hvor længe?

Data ligger krypteret i et datacenter i **Belgien (EU)** hos Google Cloud (Firebase). Klassens data er midlertidige: De slettes automatisk **180 dage (ca. et halvt år) efter klassens seneste aktivitet** — og tidligere, hvis skolen beder om det. Rå statistik-data slettes automatisk efter højst 30 dage.

Hvem har ansvaret?

Skolen er dataansvarlig for undervisningen; Økonomispillet behandler kun data på skolens vegne, og der er indgået en databehandleraftale mellem skolen og os. Vi bruger aldrig data til reklame og sælger aldrig data videre.

Spørgsmål?

Spørg først dit barns lærer — eller skriv direkte til os:

Økonomispillet • August Gammeltoft og Villum Halberg • vshalberg01@gmail.com

Vil I have en klasses data slettet før tid, klarer vi det inden for 14 dage.